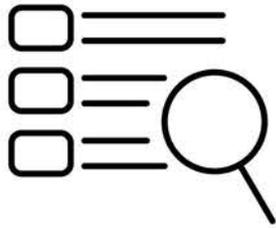




Inteligencia
Colectiva



Manual



Índice

¿Cómo funciona?	1
Resolver problemas de forma colaborativa.	1
Kampal IC: Descripción de la aplicación	1-2
Proceso de resolución colaborativa	3
• Fases	3
• Resultado final	4
Creación y gestión de proyectos en Kampal Inteligencia Colectiva	5
• Creación del proyecto	5
• Experimento evolución por fases	6
• Gestión de proyectos durante la ejecución del experimento	6
Dentro de la cabina de control	7
• Control de fases	7
• Mensajes generales	7
• Control de dinámica	8
• Gestión de Bots	8
• Red de posición	9
• Usuarios	9
Evolución	10
• Frecuencia	10
• Dinámica de permutación	10
• Dinámica de copiado	10
• Dinámica de extinción	10
• Actividad general	11
• Top 10	11
• Correcto funcionamiento dinámica	11
Generación de Informes	12
Generación automática de usuarios	12

¿Cómo funciona?

Resolver un problema de forma colaborativa

Inteligencia Colectiva está diseñada para **abordar problemas mediante la colaboración de numerosas personas, cada una de las cuales aporta su propia solución y tiene la oportunidad de conocer las propuestas de los demás.** De esta manera, **combinando ideas propias y ajenas, se pueden desarrollar soluciones superiores a las que alcanzaría un individuo por sí solo.** Para que la colaboración sea efectiva y funcione entre un gran número de personas, es esencial conocer ciertas reglas que rigen los procesos de trabajo, copia y evolución dentro de la aplicación. Con el esfuerzo conjunto, se busca potenciar la inteligencia colectiva, superando la capacidad de los individuos por separado, en un proceso que denominamos Aprendizaje Colectivo.

Kampal IC

Descripción de la aplicación

Para trabajar en Kampal IC debes **registrarte**, y si ya lo estás, **dar tu nombre de usuario y tu clave.** Una vez logado, verás varios proyectos en los que puedes participar.

Tras hacer  para participar en uno de ellos, **puedes empezar a colaborar directamente.** El proceso se divide en varias Fases. Te puedes incorporar en cualquier momento, de manera que puede que al empezar ya hayan pasado algunas Fases.

La interfaz es como puedes ver en la imagen inferior. **Las cajas superiores son tus respuestas** a las diferentes preguntas, cuyo **enunciado puedes ver en la parte superior de las cajas.** **Debajo de tus respuestas,** ves otras cajas que corresponden con las **respuestas de otras personas que están trabajando en el proyecto, y están próximas a ti (vecinos).**

La **primera acción** que puedes realizar es **escribir** en tus propias cajas, es decir, editar. La **segunda acción** consiste en **arrastrar una solución de tus vecinos a tu caja para adoptarla como tuya,** lo que llamamos copiar.

Editar y Copiar son las dos acciones fundamentales en esta plataforma. Deberías editar para contribuir con tus ideas hacia la mejor solución posible. Deberías copiar cuando encuentres una propuesta ajena que consideres buena o incluso mejor que la tuya. Al copiarla, aumentas su visibilidad para que más personas puedan adoptarla, lo que podría convertirla en una de las soluciones finales.

Procura escribir soluciones correctas y bien argumentadas para que tus compañeros las copien y sobrevivan. Ten en cuenta que no se trata de que tú obtengas buena nota, se trata de que entre todos se obtenga buena Nota. Al final sólo queda una solución, y para que sea la mejor conviene que copiemos las que nos lo parezcan.

En la parte superior, hay una barra denominada "Popularidad", que refleja la cantidad de veces que tus respuestas aparecen en los paneles de otros participantes. Al copiar las respuestas de otros, incrementas tu popularidad porque adoptas una respuesta que otros ya tienen (al menos uno). Aumentar la popularidad implica estar más alineado con la solución más compartida. Esto se logra tanto copiando las respuestas más utilizadas como cuando otros participantes copian tus respuestas, aunque esto último generalmente es más difícil.



Sobre esta base, el sistemas organiza el trabajo en Fases, con diferentes propiedades para cada una. En la parte inferior izquierda puedes ver que qué Fase estás y cuanto tiempo queda para cambiar a la siguiente.



Proceso de Resolución Colaborativa

Fases

- **Fase 0: Comprensión del Problema**

En esta etapa, solo puedes leer el enunciado y las preguntas. Aún no es posible escribir respuestas. Es un momento para analizar el problema con calma antes de comenzar a trabajar.

- **Fase 1: Respuesta Inicial**

Ahora puedes escribir tus respuestas en las cajas habilitadas. Recuerda presionar el botón "**Guardar**" para asegurarte de que tus respuestas queden registradas correctamente.

- **Fase 2: Intercambio de Soluciones**

A partir de este punto, podrás ver debajo de tus respuestas las soluciones propuestas por cuatro compañeros que trabajan en el mismo proyecto (en ocasiones verás menos, lo cual es normal). Puedes copiar una de sus soluciones si consideras que es mejor que la tuya. Cada vez que copias una respuesta, esta gana popularidad y aumenta sus probabilidades de permanecer en el sistema. Sin embargo, durante esta fase solo verás las soluciones iniciales de tus compañeros, sin actualizaciones en tiempo real.

- **Fase 3: Colaboración en Tiempo Real**

Ahora podrás visualizar en tiempo real los cambios y ediciones que hagan tus compañeros en sus respuestas. Puedes seguir escribiendo, copiando y ajustando tus soluciones. Además, tu posición dentro del sistema puede cambiar, lo que te permitirá acceder a nuevas perspectivas y ampliar tu visión del problema.

- **Fase 4: Optimización del Conocimiento**

El sistema ahora puede copiar automáticamente algunas respuestas de tus compañeros a tus propias soluciones, favoreciendo la convergencia hacia una respuesta unificada.

- **Fase 5: Selección Natural de Respuestas**

Las respuestas más copiadas se consideran más relevantes, mientras que aquellas con menor popularidad pueden ser eliminadas del sistema. Si deseas que una solución sobreviva, es importante que la copies. Asimismo, las nuevas respuestas que escribas en esta fase necesitarán ser adoptadas rápidamente para no desaparecer.

- **Fase 6: Evaluación de las Mejores Respuestas**

En esta etapa, ya no puedes ver las respuestas de tus compañeros cercanos, pero en su lugar, accederás a las 10 mejores respuestas para cada pregunta. Puedes seguir copiando y proponiendo mejoras, pero para hacerlo deberás arrastrar una de tus respuestas hacia la pregunta correspondiente en el Top 10.

- **Fase 7: Selección Final**

Ya no es posible escribir nuevas respuestas ni modificar las existentes. En esta fase, solo puedes copiar respuestas dentro del sistema. No habrá cambios de posición ni eliminación de soluciones

Tras esta fase, el proyecto acaba, y podrás ver el resultado final y también tu última solución.

The screenshot displays the 'kampal' app interface. At the top, it shows 'Mi popularidad: 1' and '1000' with a 'Guardar' button. The main challenge is 'Escribe poema de tres versos', presented in a mobile phone mockup with three input fields and an 'Arrastrar y proponer' button. Below this is a section titled 'Top respuestas más compartidas' containing a grid of eight response cards. Each card is labeled 'P1 - #Top 1' through 'P1 - #Top 8' and includes an 'Arrastrar y copiar' button, three input fields, and a popularity bar at the bottom ranging from 1 to 1000. Navigation arrows are visible on the left and right sides of the response grid.



Creación y gestión de proyectos en Kampal Inteligencia Colectiva

En Kampal IC hay varios tipos de usuarios. Esta página de ayuda esta destinada a los usuarios que escriben y ejecutan proyectos. Para una ayuda general revisa la página [Info](#).

Para poder crear proyectos propios, **primero debes registrarte**. A continuación, debes **solicitar permiso a Kampal** para poder crear proyectos.

Para ello, una vez registrado, y en **“Mi Cuenta”** debes clicar sobre **“Solicitar permisos de administrador”**. Desde Kampal analizaremos tu petición y procederemos a autorizarte para ello.

Una vez autorizado podrás crear nuevos proyectos, configurarlos completamente, analizar y visualizar su evolución.



Creación del proyecto

Para crear un proyecto deberás:

-  **crear proyecto**
- En la primera pantalla deberás **elegir el nombre** del proyecto y **confirmar**. (Te permite hacer una descripción más detallada del mismo. E la propia descripción podrás añadir imágenes que necesites para el proyecto. Se podrán escribir fórmulas matemáticas con el sistema asciimath, también usable en los enunciados de las preguntas).
- Debajo de la descripción podrás poner las **preguntas que desees para el experimento**, así como el **máximo número de ítems** (cuadros para respuestas posibles). Podrás hacer preguntas tipo test cuyo resultado sea la elección de una de las posibilidades que expongas, o varias de ellas. Tras todo esto deberás pulsar en **guardar**.



experimento evoluciona por fases

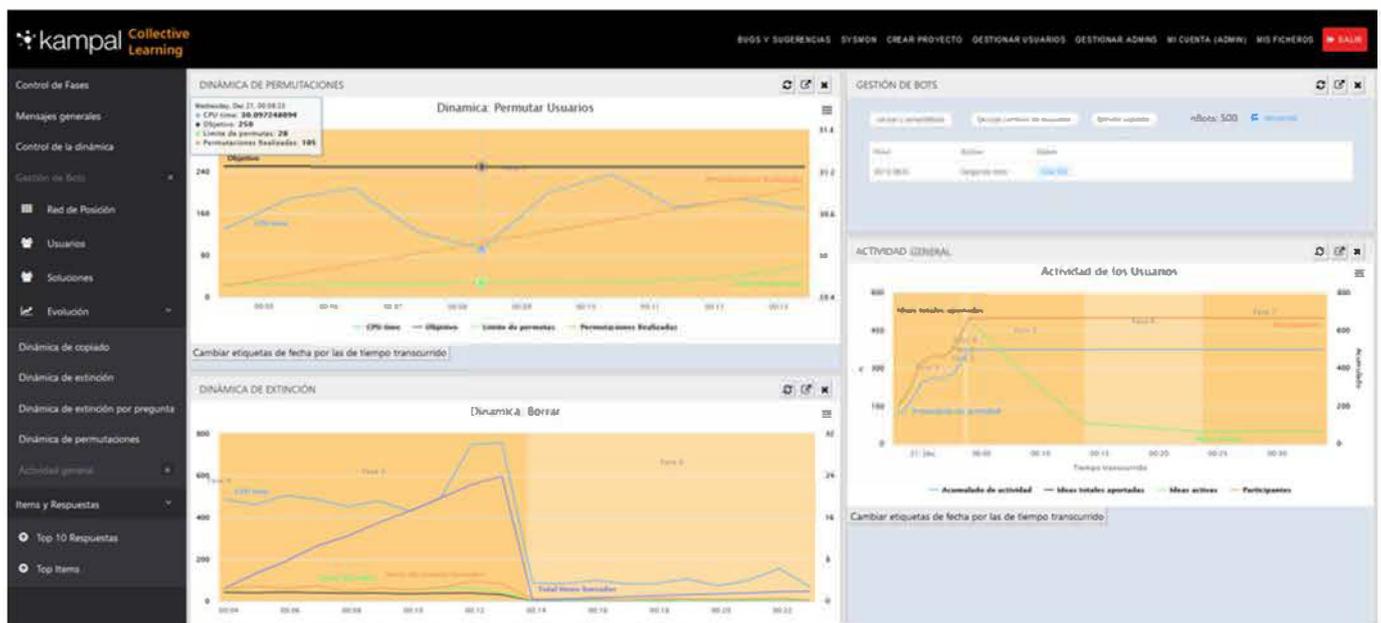
- **Pestaña fases:** sirve para preparar la **duración de las diferentes fases**, (vendrán detalladas y puedes encontrar más información en la ayuda de usuario de Kampal Inteligencia Colectiva).
- Con una slider podrás **modificar y controlar la duración** de las fases. Tras acabar, recuerda **"Guardar modificaciones"**.

Gestión de proyectos durante la ejecución del experimento

Una vez comenzado el experimento, para controlar el funcionamiento del mismo, deberemos dirigirnos a:

- **Página principal -Proyecto -Supervisar**  **-Cabina de control**, a la cual llegaremos, siendo administrador de proyectos.

El sistema de ventanas permite abrir varias ventanas simultáneamente y permite controlar diferentes aspectos del experimento al mismo tiempo.





Dentro de la cabina de control:

Control de fases

Puedes controlar los tiempos de cada una de las fases del proyecto e incluso modificarlas en tiempo real.

- Puedes terminar una fase con el botón adecuado para ello: Se salta automáticamente a la siguiente.
- Pausar una fase: la fase actual permanecerá hasta que volvamos a activar.
- En una barra temporal puedes ver el inicio y fin en un modo gráfico intuitivo. Arrastrando en esta barra puedes modificar el inicio y fin de cada fase.

Fase	Inicio	Duración	Descripción de la Fase
Fase 1	13/12/2022 14:39	2d 14h 57m	Se puede escribir lo que se quiera, sin ver a nadie mas.
Fase 2	16/12/2022 05:36	6d 5h 14m	Se puede ver a los vecinos y copiar lo congelado al final de fase 1
Fase 3	22/12/2022 10:50	4d 18h 42m	Se puede copiar en tiempo real, se puede permutar usuarios
→ Fase 4	27/12/2022 05:32	4d 1h 34m	Se incorporan cambios de Items forzados por la dinamica
	31/12/2022 07:06	8d 14h 57m	Se incorpora la extincion de items
	08/01/2023 22:03	2d 9h 44m	Se muestra el top 10 de respuestas en vez de los vecinos. Se detiene la dinamica de permutaciones.

Mensajes generales

Se puede enviar mensajes a cualquier participante en el experimento, o enviar un mensaje general para todo el grupo, que verán todos los participantes.

Control de dinámica

Puedes controlar las dinámicas de la aplicación para dar un cierto carácter al experimento. Para ello hay unos sliders o deslizadores para controlar la intensidad en la ejecución de las acciones propias de cada dinámica.

- Dinámica **“Porcentaje copiados por fases”**: El sistema copia y comparte **respuestas** entre usuarios para **difundir eficazmente las ideas más populares y aceptadas**. Desde esta sección, puedes ajustar la frecuencia con la que se lleva a cabo este proceso.
- Dinámica **“Fuerza de extinción”**: Esta dinámica **descarta las ideas menos populares o mal recibidas** por los participantes del experimento, presionando a aquellos con **propuestas poco exitosas o poco replicadas a reformular sus respuestas o adoptar ideas de otros participantes** que sean consideradas adecuadas. Puedes ajustar la frecuencia e intensidad con la que se eliminan estas ideas no favorables usando un deslizador.
- Dinámica **“Porcentaje de Permutaciones de lugar”**: Consiste en **mover a los participantes del experimento** para que **propague ideas de su zona original a unos nuevos vecinos** y así se propague con mayor facilidad las buenas ideas ya que **crea varios focos con posibles ideas con buena acogida**. Puedes controlar la intensidad de esta dinámica desde el deslizador.

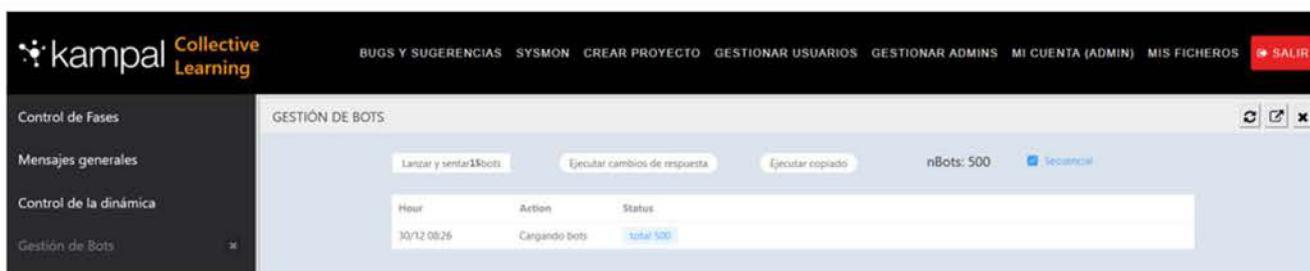


Gestión de Bots

Los bots son **participantes ficticios** que se pueden crear en cualquier momento para utilizarlos durante el experimento.

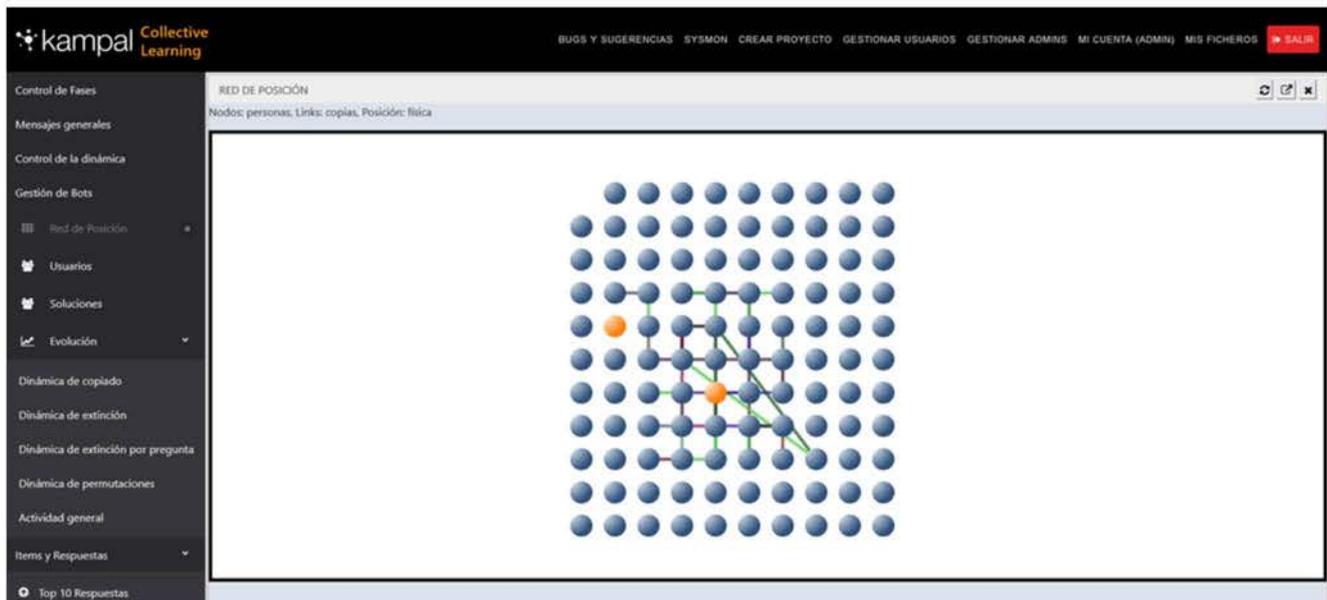
Pueden ayudar a que un experimento tenga más participantes y así se desarrollen las dinámicas de KAMPAL Inteligencia Colectiva.

Tendrás la opción de **“Ejecutar cambios de respuesta”**, donde los bots generarán respuestas aleatorias o seleccionarán opciones en tests. Es decir, interactuarán activamente. Además, podrás **“Ejecutar copiado”**, permitiendo que los bots repliquen respuestas de sus vecinos.



Red de posición

La red de posición muestra la malla donde se van posicionando los participantes, mostrándose sus vecinos y a quien tiene cerca, es decir de quien puede copiar.



Usuarios

En esta sección, encontrarás una lista de los usuarios participantes. Desde sus iconos respectivos, podrás enviar **mensajes privados a cada participante** y **acceder a la pantalla de su experimento**. Verás exactamente lo que el participante está viendo y, como gestor o director del experimento, **tendrás la capacidad de modificar cualquier aspecto de la experiencia del participante**

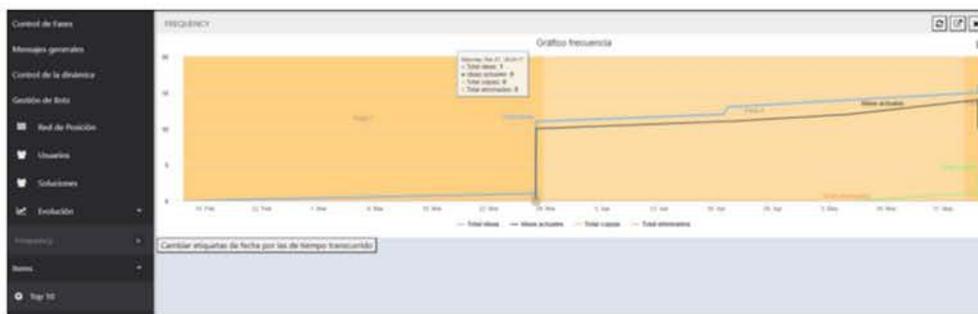




Evolución Se analiza la evolución de diferentes cuestiones como se explica en los puntos y graficas siguientes.

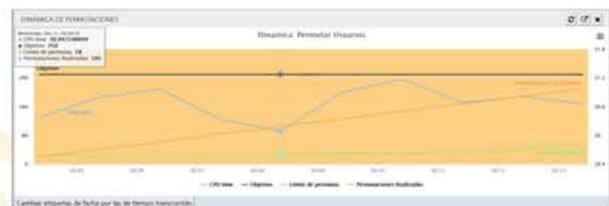
Frecuencia

En este gráfico se muestra la evolución, a lo largo del experimento, de varias métricas relacionadas con las ideas generadas. Se representa el número total de ideas distintas que han surgido durante el proceso, así como el número de ideas que permanecen activas en cada momento (es decir, aquellas que no han desaparecido por efecto de la dinámica o por haber sido sobrescritas). Además, se visualiza el total de copias realizadas —es decir, cuántas veces se han replicado ideas de los vecinos— y el número total de eliminaciones, que corresponde a las ocasiones en las que, como resultado de la dinámica, se han descartado respuestas.



Dinámica de permutación

Muestra cómo evoluciona la dinámica de intercambiar posiciones de usuarios : **cuantos usuarios van cambiando de posición a lo largo del tiempo.**



Dinámica de copiado

Muestra la evolución de **las veces que se sobrescriben las respuestas**, ya sea por parte del usuario o como parte de algunas de las dinámicas.



Dinámica de extinción

Muestra la evolución de la dinámica de extinción de ítems, es decir, **muestra como la dinámica extingue los ítems(respuestas) menos frecuentes**, y va extinguiendo progresivamente las de un poco más de frecuencia



Actividad general

Presenta la progresión de la actividad a lo largo del experimento, incluyendo la actividad total, el total de ideas sugeridas, las ideas activas (que permanecen en el experimento en ese momento y aún no han sido eliminadas), y la cantidad de participantes.



Ítems y respuestas Las subsecciones de este menú mostrarán elementos específicos seleccionados del contenido de otras casillas del panel de control, así como los principales de respuestas.

Top 10 respuestas

Esta sección presenta el top-10 de las mejores respuestas, **aquellas que se han copiado con más frecuencia y que aparecen repetidamente**, es decir, la mejor respuesta y el Top 10 de respuestas destacadas

Correcto funcionamiento dinámica

Es recomendable establecer una **duración mínima de 5 minutos para las fases 4, 5 y 6, para que las dinámicas funcionen adecuadamente.**

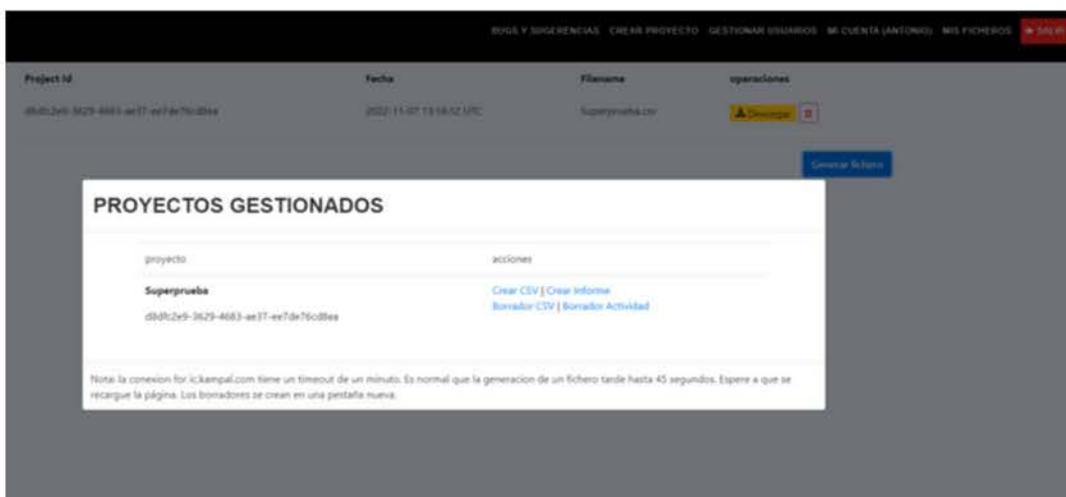
La frecuencia con la que una dinámica actúa (extinción, permutación, copiado) **no está determinada por el tiempo, sino por la intensidad de la dinámica.** Esta intensidad se puede ajustar desde el panel de supervisión, en la pestaña de control de la dinámica. Sin embargo, en periodos muy cortos, de menos de 5 minutos, el tiempo no es suficiente para que la dinámica se ajuste y funcione correctamente, impidiendo que alcance sus objetivos de manera efectiva. Por lo tanto, recomendamos que las fases 4, 5 y 6 tengan una duración de al menos 5 minutos.

Además, cuando se pausa una fase, la dinámica continúa operando hasta alcanzar el momento de finalización de fase indicado por el usuario. Si la fase permanece en pausa después de ese momento, la dinámica se detiene.



Generación de informes

Al finalizar el proyecto, es posible generar archivos .csv que recogen de forma detallada toda la actividad registrada durante el experimento. Además, se puede obtener un informe resumen en formato .pdf. Para ello, basta con acceder a la pestaña “Mis Ficheros” y hacer clic en “Generar informe”.

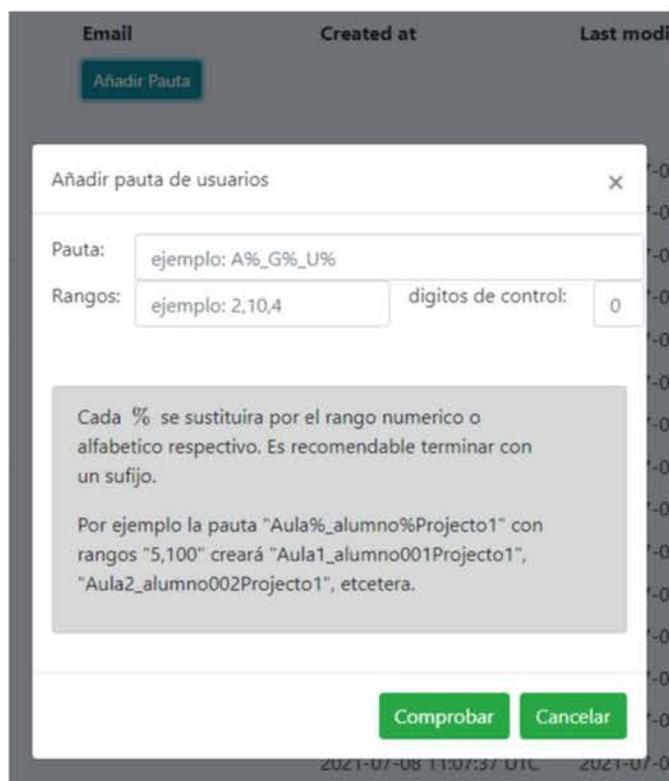


Generación automática de usuarios

Es posible generar automáticamente un número determinado de usuarios, a los que se les asigna un nombre de usuario y una contraseña específica. De este modo, los participantes ya estarán registrados y podrán comenzar el proyecto de forma más ágil.

Para ello:

- Primero deberás crear una pauta, tal como se indica en la pestaña “Añadir pauta”.
- Una vez completado este paso, podrás descargar un archivo .csv que contiene las credenciales (usuario y contraseña) de cada participante.





<https://ic.kampal.com>

